

브롤스타즈 대회 규정	
팀 구성	- 계열사 단위 3인 1팀으로 구성
대회 방식	- 싱글 엘리미네이션 토너먼트 방식
참가규정	- 참가 신청은 개인 정보 보안을 위해 모든 참가자가 개별 신청해야 하며, 대회 진행을 위한 개인 정보 수집 이용 및 3자 제공 동의와 개인정보 처리 위탁에 동의하여야 한다. 또한 3인 및 2인 이하 팀으로 신청한 경우 팀명 및 팀원의 정보를 신청자 모두가 기재하여야 한다. - 팀의 구성은 계열사 단위로만 구성이 가능하며 타 계열사와 자체적으로 팀을 구성할 수 없음. (ex. 한화생명 2인, 한화이글스 1인을 1팀으로 구성하여 신청 불가능) - 계열사별 3인 1팀 참가를 기본 원칙으로 하며, 3인 구성이 힘든 1인 혹은 2인 이하의 '개인 참가' 신청자들에 한해서는 대회 사무국에서 임의로 팀 매칭 서비스를 통해 3인 팀으로 구성할 예정. * 참가신청 순으로 팀 매칭이 이뤄짐 - 팀 매칭 서비스는 대회 사무국에서 임의적으로 편성할 예정이며, 특별한 사유 없이 팀원 교체는 불가. 이에 동의하는 참가자만 참여 가능. - 계열사 내 팀 매칭 서비스로 구성이 불가능한 경우 타 계열사와 연합팀이 구성될 수 있으며, 이마저 어려운 상황에서는 임의적으로 팀 편성 단계에서 탈락할 수 있음. - 대회 참가 계정 : 참가 신청 당시 제출했던 계정으로 게임 진행 * 부득이하게 계정이 정지당한 경우, 본인 명의의 다른 계정을 운영진에게 미리 전달 및 확인받아야 하며, 이때 제출한 계정 또한 경기 전 상대팀에게 공유가 원칙
토너먼트 구성	- 계열사 단위 예선전 진행 - 계열사 당 본선 진출 시드권 1장 부여 * '시드권'이란, 본선에 진출할 수 있는 계열사별 팀 수를 의미 - 한 계열사 내 참가팀이 10개 팀 이상인 경우, 5팀마다 시드권 1장이 추가 부여 (ex. 10개 팀이 접수한 계열사의 경우 시드권 총 2장, 15개 팀 접수 시 3장)

경기 규정	- 3대 3 팀 대항전																														
	- 예선 : 5라운드 3선 승제 (각 라운드 별 3세트 2선승제)																														
	- 본선/결승 : 5라운드 3선 승제 (각 라운드 별 3세트 2선승제)																														
	- 게임 모드																														
	<table><tr><th colspan="2">대회 방식</th><th>1 SET</th><th>2 SET</th><th>3 SET</th></tr><tr><td>1 ROUND</td><td>젼 그랩</td><td>광기의 광산열차</td><td>암석 광산</td><td>보석 요새</td></tr><tr><td>2 ROUND</td><td>브롤 볼</td><td>센터 스테이지</td><td>핀볼 드림</td><td>뒷마당 월드컵</td></tr><tr><td>3 ROUND</td><td>바운티</td><td>별내림 계곡</td><td>은신처</td><td>대운하</td></tr><tr><td>4 ROUND</td><td>하이스트</td><td>안전지대</td><td>다이아몬드 돔</td><td>뜨거운 감자</td></tr><tr><td>5 ROUND</td><td>핫 존</td><td>곤충 싸움</td><td>신장 개업</td><td>불의 고리</td></tr></table>	대회 방식		1 SET	2 SET	3 SET	1 ROUND	젼 그랩	광기의 광산열차	암석 광산	보석 요새	2 ROUND	브롤 볼	센터 스테이지	핀볼 드림	뒷마당 월드컵	3 ROUND	바운티	별내림 계곡	은신처	대운하	4 ROUND	하이스트	안전지대	다이아몬드 돔	뜨거운 감자	5 ROUND	핫 존	곤충 싸움	신장 개업	불의 고리
	대회 방식		1 SET	2 SET	3 SET																										
	1 ROUND	젼 그랩	광기의 광산열차	암석 광산	보석 요새																										
	2 ROUND	브롤 볼	센터 스테이지	핀볼 드림	뒷마당 월드컵																										
	3 ROUND	바운티	별내림 계곡	은신처	대운하																										
	4 ROUND	하이스트	안전지대	다이아몬드 돔	뜨거운 감자																										
5 ROUND	핫 존	곤충 싸움	신장 개업	불의 고리																											
- 드물게 게임이 "무승부"되는 경우, 승자팀을 결정하기 위해 추가 게임을 진행할 수 있다. 무승부 이후 추가 게임은 기존 브롤러 및 기존 스타파워로 플레이해야 한다.																															
- 선수는 매치 시작 전에 발생 가능한 모든 문제를 해결해야 할 의무를 가진다. 대결에 영향을 주는 연결 또는 하드웨어(모바일 기기, 태블릿) 문제, 네트워크 문제, 외부 영향, 기타 명시되지 않은 모든 문제로 인하여 발생하는 상황은 선수 본인에게 책임이 있다.																															
- 단, 심각한 버그나, 게임 자체의 문제 (서버 다운, 긴급 점검 등)로 생기는 문제, 운영진이 판단하였을 때 심각한 사안(버그 악용)에 대해서는 재경기 판정될 수 있다.																															
- 선수 및 팀은 선수 닉네임과 팀 이름 사용을 경기 내내 동일하게 유지해야 한다.																															
- 브롤러나 스타파워의 제한은 두지 않는다. (모든 브롤러 사용 가능)																															
승리 조건	젼그랩 - 팀원들이 보석을 들고 다음 두 가지 조건을 모두 만족한 상태로 약 18초간 끊기지 않고 유지하면 승리한다. • 팀원들이 모은 총 보석이 10개 이상 • 상대 팀보다 더 많은 수의 보석을 보유함 브롤볼 - 2골을 먼저 넣는 팀이 승리한다 바운티 - 플레이어 처치 시 획득 가능한 별 20개를 먼저 모은 팀이 승리한다. 만약 모은 별이 양 팀 다 20개가 안된다면 별을 더 많이 모은 팀이 승리한다. 하이스트 - 상대방의 금고를 먼저 부수거나, 제한 시간 안에 금고를 부수지 못했을 경우 금고의 체력을 더 많이 깎은 팀이 승리한다. 핫존 - 3분 동안 1~3개가 존재하는 핫존에 오래 머물러 점령도를 먼저 채우는 팀이 승리한다.																														
금지 사항	- 버그 사용 - 허가되지 않은 아이디 교체																														

실격	- 대리 게임 진행 적발 시 - 불법 프로그램 사용 적발 시 - 운영진의 판단에 경기에 심각한 영향을 끼치는 버그 플레이 시 - 전체 채팅을 통한 욕설 및 인신공격, 패드립 등의 행위 - 사전 연락 없이 경기 시작 10분 전까지 입장하지 않을 시
기타 사항	- 사회적 물의를 일으키는 닉네임, 불건전한 닉네임, 개인정보 및 타인의 정보가 노출되는 닉네임 사용 불가 - 부득이하게 팀원 교체가 필요할 경우 (ex. 국내외 출장, 부서 이동, 질병, 프로젝트 기간 등) 운영진 및 상대팀 동의 후 교체 가능 (상품 제외, 상대팀과 협의 필수) - 운영진이 안내한 일정 내 경기가 불가할 경우 상대팀과 협의하여 일정 조율 가능 (대회 운영진에 사전 전달 필수) 조율이 불가능할 경우 운영진이 지정한 일정에 양 팀이 따라야 하며 지정된 일정에 경기가 불가능한 경우에는 불가능한 팀 모두 기권 패 처리 (두 팀 모두 불가능 시 두 팀 모두 기권 처리) - 재경기 판정으로 재경기를 진행해야 하나, 일정이 불가능할 경우, 이후에 협의를 진행해야 한다. 단, 협의가 불가능할 경우 재경기 판정의 귀책사유 팀에게는 우선권이 없으므로, 지정된 일정을 따라야 하며, 불가능할 경우 기권패 처리된다 - 버그 등으로 인해 게임 진행 불가 시 운영진 판단으로 재경기 처리 가능 (이외에 미세한 버그는 추가적 조치 없이 이어서 진행) - 그 외 변경 사항 등 이슈 발생 시 운영진에게 필히 공유